HOJA DE PUNTUACIÓN IMPRIMIBLE

Hoja de puntuación de 7 Wonders

klusek

Fecha _____

CATEGORÍA	JUGADOR 1	JUGADOR 2	JUGADOR 3	JUGADOR 4	JUGADOR 5	JUGADOR 6	JUGADOR 7	JUGADOR 8
Militar Fichas de victoria menos derrotas								
Tesoro 1 punto por cada 3 monedas								
Maravilla Puntos de las etapas construidas								
Civil (azul) Puntos de las cartas azules								
Comercio (amarillo) Puntos de las cartas amarillas								
Gremios (morado) Puntos de las cartas moradas								
Ciencia (verde) Mira la fórmula de abajo								
Líderes OPCIONAL Expansión Leaders								
Ciudades (negro) OPCIONAL Cartas negras menos 1 por deuda								
Total								
Monedas restantes Solo desempate, no puntúa								

- Ciencia: eleva al cuadrado la cantidad de cada símbolo (compás, engranaje, tablilla) y suma, luego añade 7 por cada conjunto de los tres.
- Ejemplo: 3 compases, 2 engranajes, 1 tablilla = 9 + 4 + 1 + 7 = 21 puntos.
- ¿Empate a puntos? Gana quien tenga más monedas. ¿Sigue el empate? Compartís la victoria.

Hoja no oficial creada por aficionados, sin relación con la editorial. 7 Wonders es una marca registrada de su titular.