KARTA PUNKTACJI DO DRUKU

7 Wonders: karta punktacji

klusek

Data _____

KATEGORIA	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4	GRACZ 5	GRACZ 6	GRACZ 7	GRACZ 8
Konflikty militarne Żetony zwycięstwa minus porażki								
Skarbiec 1 punkt za 3 monety								
Cud Punkty z wybudowanych etapów								
Budowle cywilne (niebieskie) Punkty z niebieskich kart								
Budowle handlowe (żółte) Punkty z żółtych kart								
Gildie (fioletowe) Punkty z fioletowych kart								
Nauka (zielone) Wzór poniżej								
Przywódcy OPCJONALNIE Dodatek Leaders								
Miasta (czarne) OPCJONALNIE Czarne karty minus 1 za dług								
Razem								
Pozostałe monety Tylko do remisu, bez punktów								

- Nauka: podnieś do kwadratu liczbę każdego symbolu (cyrkiel, koło zębate, tabliczka) i dodaj wyniki, a potem dolicz 7 za każdy komplet trzech różnych symboli.
- Przykład: 3 cyrkle, 2 koła zębate, 1 tabliczka = 9 + 4 + 1 + 7 = 21 punktów.
- Remis? Wygrywa osoba z największą liczbą monet. Nadal remis? Zwycięstwo jest wspólne.

Darmowy kalkulator online:
klusek.app/pl/tools/7-wonders-score-calculator

Nieoficjalna karta przygotowana przez fanów, niezwiązana z wydawcą. 7 Wonders to znak towarowy jego właściciela.