KARTA PUNKTACJI DO DRUKU

Kaskadia: karta punktacji

klusek

Data _____

KATEGORIA	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4
Niedźwiedzie Zakreśl kartę: A B C D				
Jelenie Zakreśl kartę: A B C D				
Łososie Zakreśl kartę: A B C D				
Myszołowy Zakreśl kartę: A B C D				
Lisy Zakreśl kartę: A B C D				
Góry 1 za płytkę w największym korytarzu				
Lasy 1 za płytkę w największym korytarzu				
Prerie 1 za płytkę w największym korytarzu				
Moczary 1 za płytkę w największym korytarzu				
Rzeki 1 za płytkę w największym korytarzu				
Premie za korytarze Wszystkie pięć siedlisk, zobacz niżej				
Żetony natury 1 za niewydany żeton, rozstrzygają też remis				
Pomniki przyrody OPCJONALNIE Karty z dodatku Pomniki przyrody				
Razem				

- Premie za korytarze, 3 lub 4 osoby: największy korytarz 3, drugi 1. Remis dwóch osób o pierwsze miejsce daje po 2, trzech lub więcej po 1, a za drugie miejsce nikt nie punktuje. Remis o drugie miejsce daje 0.
- 2 osoby: większy korytarz daje 2, przy remisie po 1. Solo: 2 za każde siedlisko z korytarzem z 7 lub więcej płytek.
- Remis w punktach? Wygrywa osoba z największą liczbą pozostałych żetonów natury. Nadal remis? Zwycięstwo jest wspólne.

Darmowy kalkulator online:
klusek.app/pl/tools/cascadia-score-calculator

Nieoficjalna karta przygotowana przez fanów, niezwiązana z wydawcą. Kaskadia to znak towarowy jego właściciela.