KARTA PUNKTACJI DO DRUKU

Ostoja: karta punktacji

klusek

Data _____

KATEGORIA	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4
Drzewa Wysokość 1, 2, 3: 1, 3, 7 pkt				
Góry Obok innej góry · wysokość 1, 2, 3: 1, 3, 7				
Równiny 5 za grupę co najmniej 2 żółtych płytek				
Budynki 5 za budynek z co najmniej 3 kolorami wokół				
Woda Rzeka (strona A) lub wyspy (strona B)				
Karty zwierząt Najwyższe odkryte pole na każdej karcie				
Duch natury OPCJONALNIE Jeśli jego pionek stoi na planszetce				
Razem				
Umieszczone znaczniki zwierząt Tylko do remisu, bez punktów				

- Rzeka (strona A), najdłuższa rzeka liczona najkrótszą trasą: 2 płytki 2, 3 płytki 5, 4 płytki 8, 5 płytek 11, 6 płytek 15, potem +4 za każdą kolejną.
- Wyspy (strona B): 5 za każdą wyspę, czyli obszar lądu oddzielony od reszty wodą.
- Remis w punktach? Wygrywa osoba, która umieściła najwięcej znaczników zwierząt. Nadal remis? Zwycięstwo jest wspólne.

Nieoficjalna karta przygotowana przez fanów, niezwiązana z wydawcą. Ostoja to znak towarowy jego właściciela.